

## 9. 分散メモリ型並列計算機とは何か？

### — SPMDプログラミングによる Hello World!

# 分散メモリ型並列計算機

- 複数のプロセッサがネットワークで接続されており、それぞれのプロセッサ（PE）が、メモリを持っている。

- ◆ 各PE が自分のメモリ領域のみアクセス可能

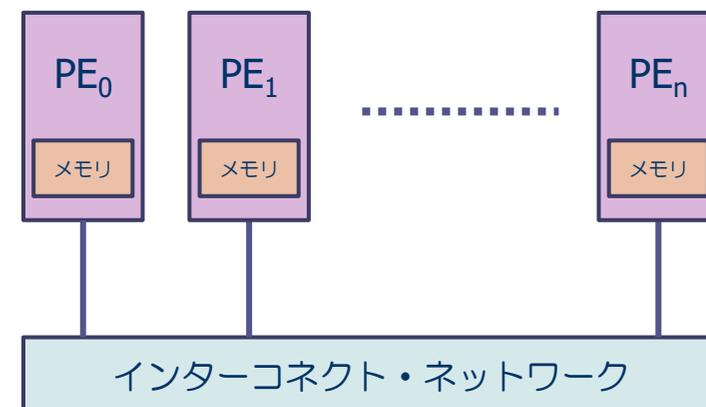
- 特徴

- ◆ 数千から数万PE規模の並列システムが可能

- ◆ PE の間のデータ分散を意識したプログラミングが必要。

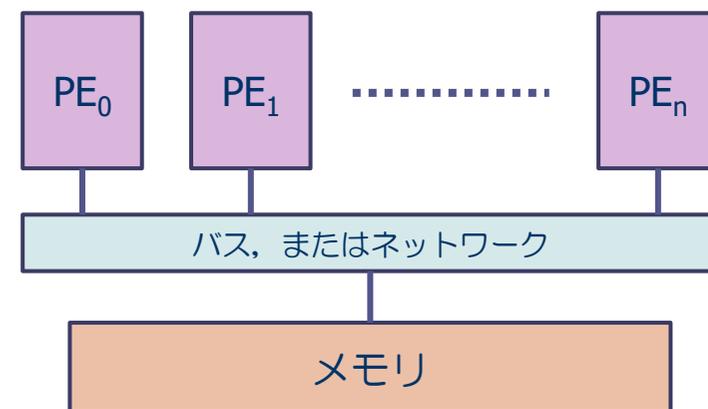
- プログラミング方法

- ◆ メッセージ・パッシング・インターフェイス（MPI）を用いたプロセス並列プログラミング



## (参考) 共有メモリ型並列計算機

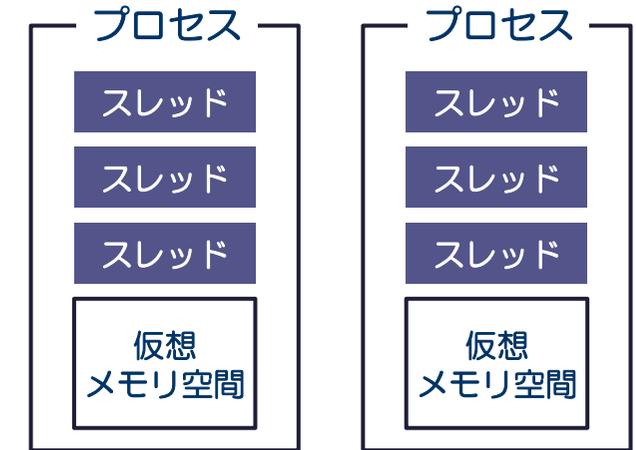
- 複数のプロセッサ (PE) が, 単一のメモリ空間を共有
  - ◆ どの PE も同じメモリ領域にアクセス可能
- 特徴
  - ◆ メモリ空間が単一なので, プログラミングが容易
  - ◆ PE の数が多いと, 同一メモリアドレスへのアクセス競合が生じ, 性能が低下
- プログラミング方法
  - ◆ OpenMPを用いたスレッド並列プログラミングまたは自動並列化
  - ◆ ただし, MPIプログラムを実行することも可能



# プロセス並列とスレッド並列の違い

## ■ スレッド並列（OpenMP）は、一つのプロセス内で行う並列処理。

- ◆ メモリ空間は一つだった。
- ◆ どのスレッドも、共有メモリ上の変数をアクセスできた。



## ■ プロセス並列は、複数のプロセスによる並列処理。

- ◆ プロセスは、独立したメモリ空間を持っている。
- ◆ あるプロセスは、他のプロセスのメモリ上の変数にアクセスできない。
- ◆ 他のプロセスの持つ変数の値が欲しい場合には、**プロセス間でデータのやり取り（送受信）をしないといけない。**
  - プロセス間でデータのやり取りを記述する方法が必要。
- ◆ プログラミング技術：「MPI」を用いたSPMDプログラミング

# メッセージ・パッシング・インターフェイス (MPI)

- Message Passing Interface (MPI) とは. . .
    - ◆ 複数の独立したプロセス間で、並列処理を行うためのプロセス間メッセージ通信の標準規格
    - ◆ 1992年頃より米国の計算機メーカー、大学などを中心に標準化
    - ◆ MPI規格化の歴史
      - 1994 MPI-1.0
      - 1997 MPI-2.0 (一方向通信など)
      - 2012 MPI-3.0
- ④ <http://www.mpi-forum.org/docs/mpi-3.0/mpi30-report.pdf>

# MPIの実装ライブラリ

- MPIは規格であって、それを実現しているのが実装ライブラリ
  - ◆ 共通の規格なので、他の計算機システムでコンパイル、実行することが可能。

- 代表的なMPIライブラリ

- ◆ MPICH : 米国アルゴンヌ国立研究所が開発
- ◆ MVAPICH : 米国オハイオ州立大学
- ◆ Open MPI : Open MPIコンソーシアム  
(FT-MPI, LA-MPI, LAM/MPI, PACX-MPIの  
統合プロジェクト)

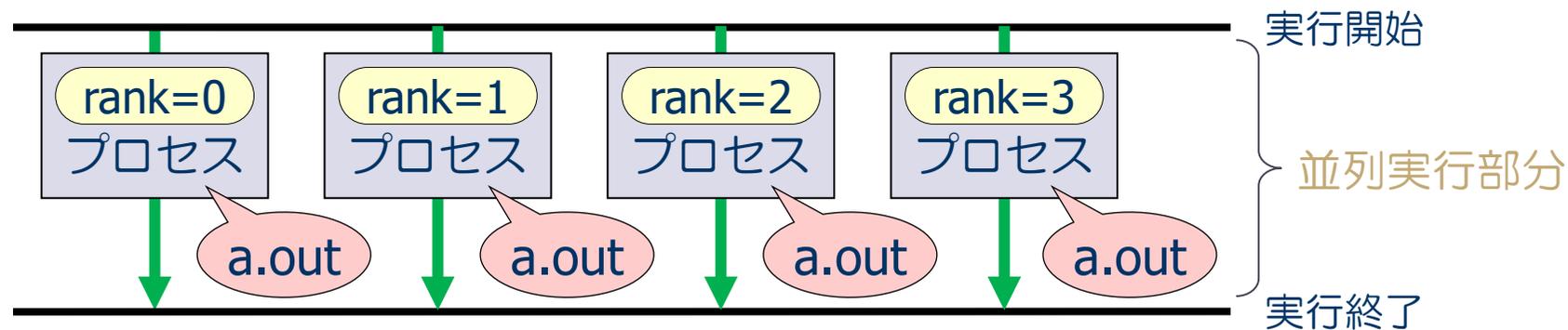
- ◆ XXXXX : 各計算機ベンダーの独自MPIライブラリ

例. MPT: SGI Message Passing Toolkit ⇒ 本授業で使用

※ 各メーカーのハードウェア機構を活かす独自仕様が含まれている場合がある。

# MPIの実行モデル：SPMD (Single Program, Multiple Data)

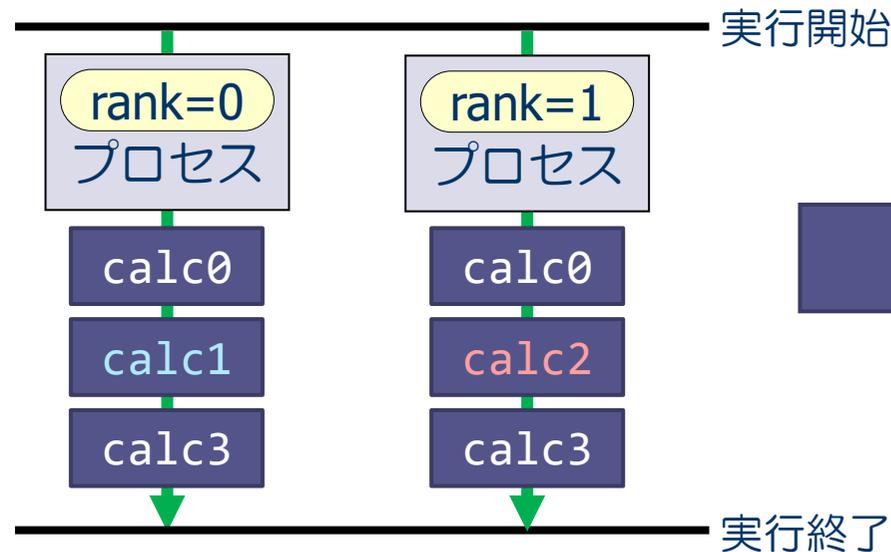
- 複数のプロセスにより並列実行
- 実行開始から終了まで、全プロセスが**同じプログラム**を実行
- 各MPIプロセスは**固有の番号 (ランク番号)**を持つ
  - ◆ P個のプロセスで実行する場合、プロセス番号は0 から (P-1) までの整数
- 各プロセスで処理を変えたいときは、ランク番号を使った分岐により、各プロセスの処理を記述する。



# MPIの実行モデル（続き）

- 複数のプロセスにより並列実行
- 実行開始から終了まで，全プロセスが**同じプログラム**を実行
- 各MPIプロセスは**固有の番号（ランク番号）**を持つ
  - ⇒ ある単一の MPIプログラムを実行するとき，各プロセスが処理する内容を頭の中でイメージ（頭の中で動作をシミュレート）することが重要

```
calc0();  
if( rank == 0 ) {  
    calc1();  
} else { /*if( rank == 1)*/  
    calc2();  
}  
calc3();
```



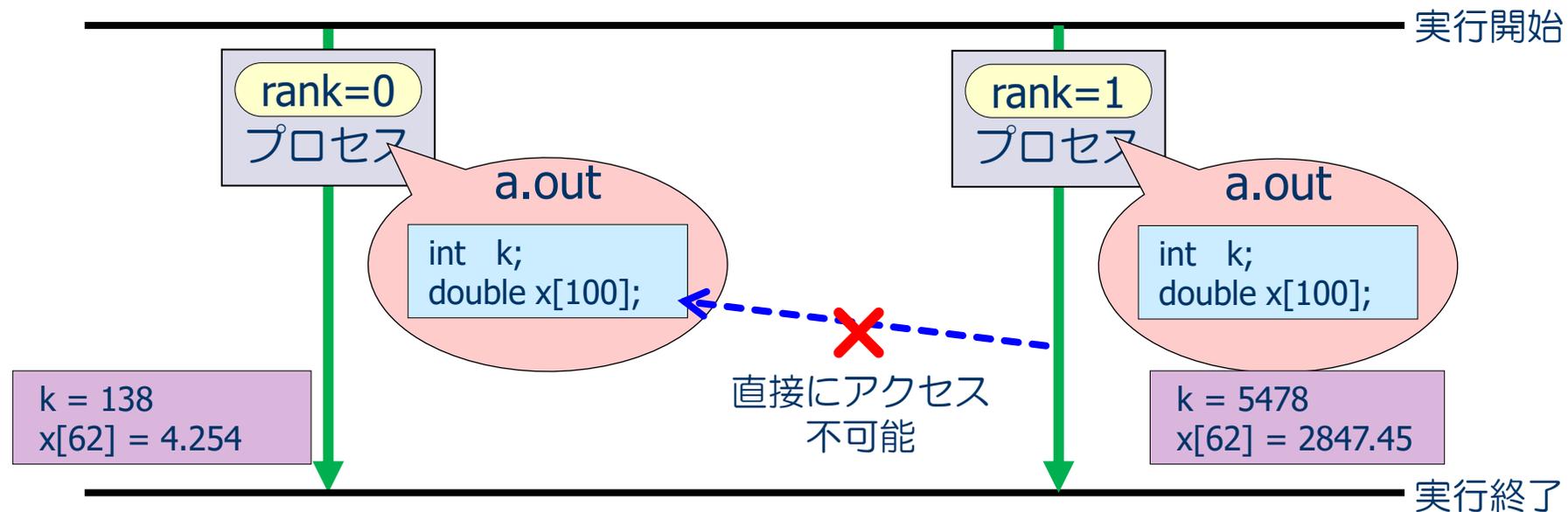
- プロセス0
  - calc0();
  - calc1();
  - calc3();
- プロセス1
  - calc0();
  - calc2();
  - calc3();

# MPIの実行モデル（続き）

## ■ メモリ空間

### ◆ プロセスごとに**独立したメモリ空間**を保持

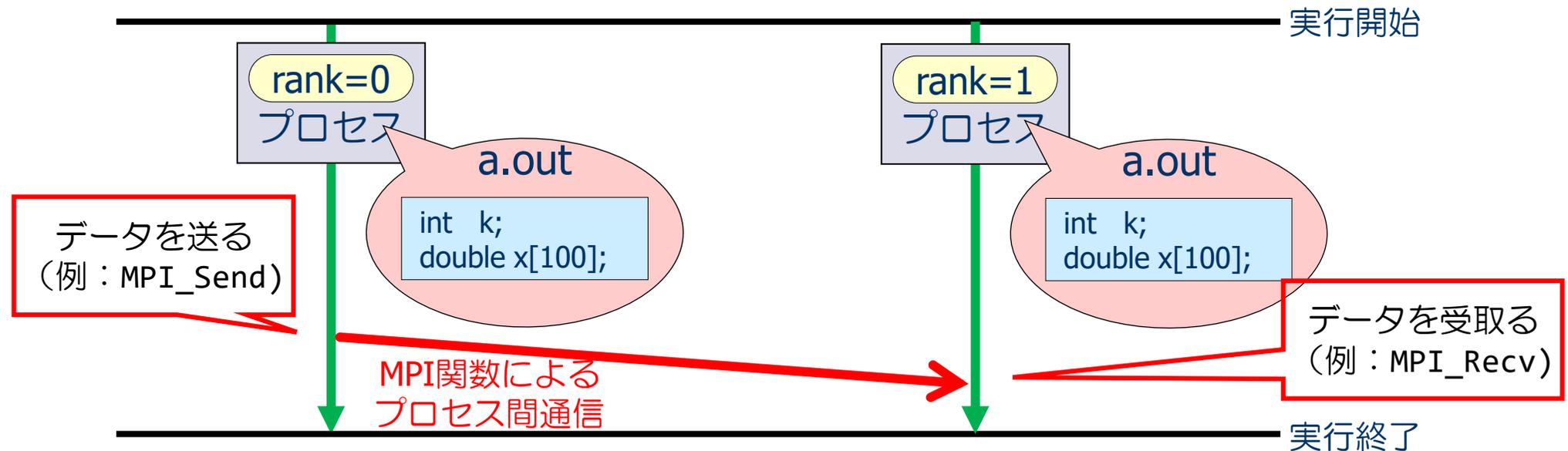
- プログラム中で定義された変数や配列は、**同じ名前**で独立に各プロセスのメモリ上に割り当てられる。
- 同じ変数や配列に対して、**プロセスごとに違う値を与えることが可能**
- **他のプロセスの持つ変数や配列には、直接にアクセスできない。**



# MPIの実行モデル（続き）

## ■ プロセス間通信

- ◆ 他のプロセスの持つ変数や配列のデータにアクセスできない。  
⇒ プロセス間通信によりデータを送ってもらう。
- ◆ メッセージパッシング方式：メッセージ（データ）の送り手と受け手
- ◆ この方式によるプロセス間通信関数の集合 ≡ MPI



# MPIプログラムのスケルトン

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>
```

MPIモジュールの取り込み（おまじない1）

```
int main(int argc, char **argv)
{
    int nprocs, myrank;
```

MPIで使う変数の宣言

```
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nprocs );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &myrank );
```

MPIの初期化（おまじない2）

MPIで使うプロセス数を `nprocs` に取得  
自分のプロセス番号を `myrank` に取得

（この部分に並列実行するプログラムを書く）

```
    MPI_Finalize();
    return 0;
}
```

MPIの終了処理（おまじない3）

📌 それぞれのプロセスで異なった処理をする場合は、`myrank`の値で場合分けし、うまく仕事が振り分けられるようにする（後出）。

# MPIプログラムの基本構成

- ◆ `int MPI_Init( int *argc, char ***argv )`
  - MPIの初期化を行う。MPIプログラムの最初に必ず書く。
- ◆ `int MPI_Comm_size( MPI_Comm comm, int *nprocs )`
  - MPIの全プロセス数を取得し、2番目の引数 `nprocs` (整数型) に取得する。
  - `MPI_COMM_WORLD`はコミュニケータと呼ばれ、最初に割り当てられるすべてのプロセスの集合
- ◆ `int MPI_Comm_rank( MPI_Comm comm, int *myrank )`
  - 自分のプロセス番号 (0から`nprocs-1`のどれか) を、2番目の引数 `myrank` (整数型) に取得する。
- ◆ `int MPI_Finalize(void)`
  - MPIの終了処理をする。MPIプログラムの最後に必ず書く。

# MPIプログラム (hello\_mpi.c) : Hello, world!

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>

int main( int argc, char **argv )
{
    int nprocs, myrank;

    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nprocs );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &myrank );

    printf ( "Hello, World! My rank number and nprocs are %d and %d.\n", myrank, nprocs );

    MPI_Finalize();
    return 0;
}
```

# 県立大 Rokko システムの SGI版MPI を使う手順

- 環境設定：インテルコンパイラ，SGI版MPI を使えるようにする．

```
$ module load intel  
$ module load mpt
```

- コンパイル方法

```
$ icx prog.c -lmpi : prog.cはコンパイルしたいプログラムのファイル名  
(アイ シー エックス prog.c ハイフン(-) エル エム ピー アイ)
```

- バッチジョブ・スクリプト：ファイル名は「\*\*\*.sh」(たとえば jobm.sh など) とし

```
#!/bin/bash と良い  
#PBS -q WS  
#PBS -l select=1:ncpus=2:mpiprocs=2 ← キューの設定：スクール専用キューWS (8/26~9/8の期間に使用可)  
#PBS -N hello ← select:ノード数, ncpus:ノード内コア数  
#PBS -j oe MPIだけの並列プログラム実行の場合はncpus と mpiprocs の値は同じにする。  
helloは、出力ファイルヘッダ  
  
source /etc/profile.d/modules.sh  
module load intel/2022.3.1  
module load mpt  
cd ${PBS_O_WORKDIR}  
mpiexec_mpt -np XX dplace -s1 ./a.out  
XX: MPI並列数 -np XX を指定しない場合は、スクリプトの値が使われる。
```

## 演習9-1：Hello, world! を並列に出力する。

- MPI版 “Hello, world!” を 2, 4, 及び8プロセスで実行し，結果を確認せよ！ 以下は実行例。

```
$ mkdir MPI
```

```
$ cd MPI
```

スペース

```
$ mkdir M-1
```

```
$ cd M-1
```

```
$ cp /home/guest60/share/hello_mpi.c ./
```

```
$ icx hello_mpi.c -lmpi
```

```
$ cp /home/guest60/share/jobm.sh ./
```

```
$ qsub jobm.sh
```

```
nnnnnn.rokko1
```

```
$ cat hello.onnnnn
```

今日の演習用のディレクトリを作成する。

※  はスペースを表わす。

演習M-1用のディレクトリを作成する。

ソースプログラム `hello_mpi.c` をカレントディレクトリにコピーする。

※ 中身を見て，プログラムを確認すること。

ソースプログラムをコンパイル

ジョブスクリプト `jobm.sh` をコピーする。

(プロセス数の指定など，必要な部分をeditする)

ジョブを投入し，実行結果を確認する。

※ `nnnnnn` はジョブ番号

※ `hello` は，`jobm.sh`内で指定した `jobname` のこと

# プログラム M-1の実行結果の確認

## ■ 2プロセスでの実行結果

```
Hello, world! My rank number and nprocs are 0, 2.  
Hello, world! My rank number and nprocs are 1, 2.
```

## ■ 4プロセスでの実行結果

```
Hello, world! My rank number and nprocs are 2, 4.  
Hello, world! My rank number and nprocs are 0, 4.  
Hello, world! My rank number and nprocs are 3, 4.  
Hello, world! My rank number and nprocs are 1, 4.
```

(注意) 出力はランク順に並ぶとは限らず、また、実行ごとに出力の順番が異なることがある。

### ポイント

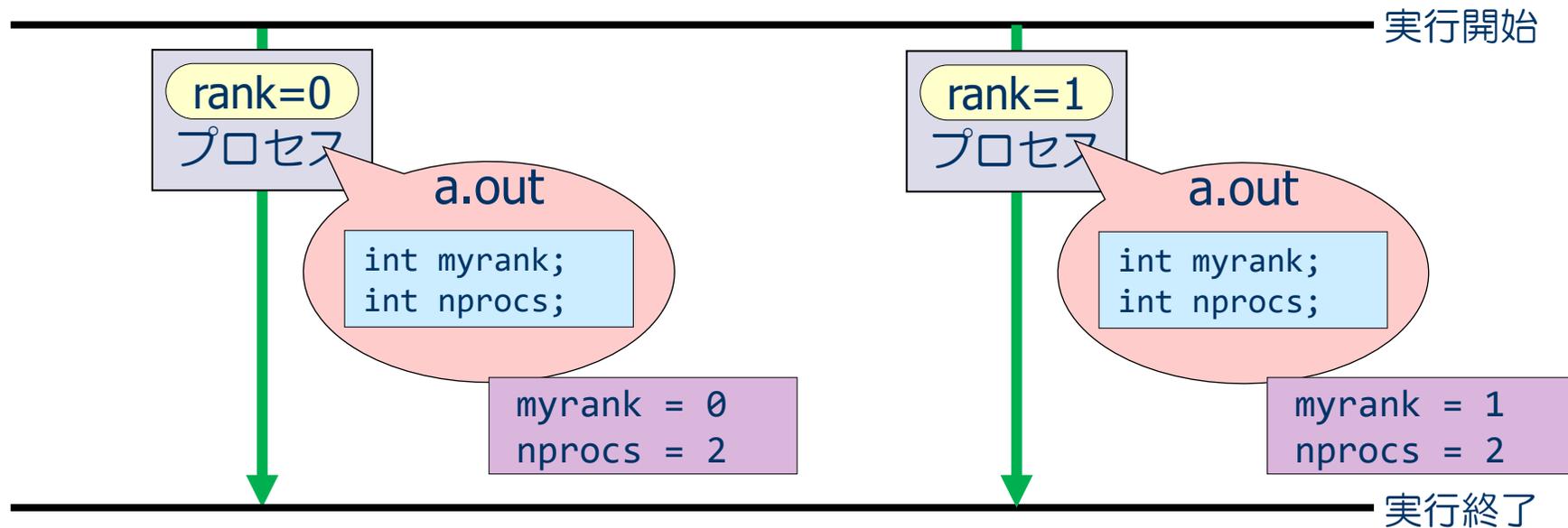
- 各プロセスが同じプログラムを実行している。
- 各プロセスが持っているランク番号 (myrankの値) が異なっている。

## 2プロセス時の変数の値 (SPMD)

### ■ メモリ空間

#### ◆ プロセスごとに**独立したメモリ空間**を保持

- プログラム中で定義された変数や配列は、**同じ名前**で独立に各プロセスのメモリ上に割り当てられる。
- 同じ変数名や配列名だが保持するプロセスが異なれば「実体は別物」。つまり**プロセスごとに違う値を与えることが可能**。



参考：Fortran版

# MPIプログラムのスケルトン

```
program main
use mpi
implicit none
```

MPIモジュールの取り込み（おまじない1）

```
integer :: nprocs, myrank, ierr
```

MPIで使う変数の宣言

```
call mpi_init( ierr )
call mpi_comm_size( MPI_COMM_WORLD, nprocs, ierr )
call mpi_comm_rank( MPI_COMM_WORLD, myrank, ierr )
```

MPIの初期化（おまじない2）  
MPIで使うプロセス数を `nprocs` に取得  
自分のプロセス番号を `myrank` に取得

（この部分に並列実行するプログラムを書く）

```
call mpi_finalize( ierr )
```

MPIの終了処理（おまじない3）

```
end program main
```

☞ それぞれのプロセスが何の計算をするかは、`myrank` の値で場合分けし、うまく仕事が振り分けられるようにする。

# MPIプログラムの基本構成（説明）

- ◆ `call mpi_init( ierr )`
  - MPI の初期化を行う。MPIプログラムの最初に必ず書く。
- ◆ `call mpi_comm_size( MPI_COMM_WORLD, nprocs, ierr )`
  - MPI の全プロセス数を取得し、2番目の引数 `nprocs`（整数型）に取得する。
  - `MPI_COMM_WORLD` はコミュニケータと呼ばれ、最初に割り当てられるすべてのプロセスの集合
- ◆ `call mpi_comm_rank( MPI_COMM_WORLD, myrank, ierr )`
  - 自分のプロセス番号（0から`nprocs-1`のどれか）を、2番目の引数 `myrank`（整数型）に取得する。
- ◆ `call mpi_finalize( ierr )`
  - MPI の終了処理をする。MPIプログラムの最後に必ず書く。

# プログラム (hello\_mpi.f90) の説明

```
program hello_by_mpi

use mpi
implicit none

integer :: nprocs, myrank, ierr

call mpi_init( ierr )
call mpi_comm_size( MPI_COMM_WORLD, nprocs, ierr )
call mpi_comm_rank( MPI_COMM_WORLD, myrank, ierr )

print *, 'Hello, world! My rank number and nprocs are', myrank, ', ', nprocs

call mpi_finalize( ierr )

end program hello_by_mpi
```

(おまじない)  
MPI用のモジュールをインクルード

(おまじない)  
MPI の初期化  
MPI で使うプロセス数を nprocs に取得  
自分のプロセス番号を myrank に取得

各プロセスで myrank と nprocs を出力する。  
※ myrank はプロセスごとに異なる  
※ nprocs はすべてのプロセスで同じ

(おまじない)  
MPIの終了処理

## 演習9-1：Hello, world! を並列に出力する。

- MPI版 “Hello, world!” を 2, 4, 及び8プロセスで実行し，結果を確認せよ！ 以下は実行例.

```
$ mkdir MPI
$ cd MPI
```

今日の演習用のディレクトリを作成する。  
※  はスペースを表わす。

```
$ mkdir M-1
$ cd M-1
```

演習M-1用のディレクトリを作成する。

```
$ cp /home/guest60/share/hello_mpi.f90 ./
```

ソースプログラム `hello_mpi.c` をカレントディレクトリにコピーする。  
※ 中身を見て確認すること。

```
$ ifx hello_mpi.f90 -lmpi
```

ソースプログラムをコンパイル

```
$ cp /home/guest60/share/jobm.sh ./
```

ジョブスクリプト `jobm.sh` をコピーする。  
(プロセス数の指定など，必要な部分をeditする)

```
$ qsub jobm.sh
nnnnnn.rokko1
```

ジョブを投入し，実行結果を確認する。  
※ `nnnnnn` はジョブ番号

```
$ cat hello.onnnnn
```

※ `hello` は，`jobm.sh`内で指定した `jobname` のこと