

# 11. 熱伝導問題の並列計算

（関数 MPI\_Sendrecv）

## 演習11-1 【準備】 関数 MPI\_Sendrecv

- プログラム sr.c は、2つのプロセスで互いにデータを送りあうプログラムである。
  - ◆ プログラムをコピー，実行し，動作を確かめる。

```
$ cp /tmp/Summer/M-4/sr.c ./
```

```
$ icc sr.c -lmpi
```

```
$ qsub ... ← 2プロセスのMPIのバッチジョブ
```

```
$ cat xxxxx.onnnnnn ← バッチジョブの実行結果を確認
```

```
Before exchange... Rank: 0, a0= 1.0, a1= 0.0
```

```
Before exchange... Rank: 1, a0= 0.0, a1= 2.0
```

```
After exchange... Rank: 1, a0= 1.0, a1= 2.0
```

```
After exchange... Rank: 0, a0= 1.0, a1= 2.0
```

# プログラム sr.c の説明

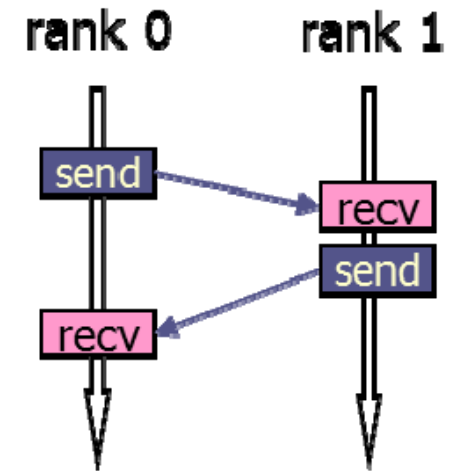
```
#include <mpi.h>                                include行
int main( int argc, char **argv )
{
  double a0, a1;
  int nprocs, myrank;
  MPI_Status status;
  【省略】
  if( myrank == 0 ) {
    a0 = 1.0 ; ← rank 0では, a0=1.0, a1=0.0
    a1 = 0.0 ;
  } else {
    a0 = 0.0 ; ← rank 1では, a0=0.0, a1=2.0
    a1 = 2.0 ;
  };

```

```
【省略】
if( myrank == 0 ) {
  MPI_Send( &a0, 1, MPI_DOUBLE, 1, 100, MPI_COMM_WORLD );
  MPI_Recv( &a1, 1, MPI_DOUBLE, 1, 200, MPI_COMM_WORLD, &status );
} else {
  MPI_Recv( &a0, 1, MPI_DOUBLE, 0, 100, MPI_COMM_WORLD, &status );
  MPI_Send( &a1, 1, MPI_DOUBLE, 0, 200, MPI_COMM_WORLD );
};

```

```
【省略】
}
```



※ 交換部分：各プロセスでのsend, recvの実行順序に注意

a0の値を rank 0からrank 1へ送る。  
rank 1 から a1の値を受け取る。

rank 0 から a0の値を受け取る。  
a1の値を rank 1からrank 0へ送る。

※キーワード：ブロッキング関数

# 双方向通信 : MPI\_Sendrecv関数

```
MPI_Sendrecv( void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, int dest,  
              int sendtag,  
              void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int source,  
              int recvtag,  
              MPI_Comm comm, MPI_Status *status )
```

- ◆ sendbuf: 送信するデータのための変数名 (先頭アドレス)
- ◆ sendcount: 送信するデータの数
- ◆ sendtype: 送信するデータの型
  - MPI\_INTEGER, MPI\_REAL8, MPI\_CHARACTER など
- ◆ dest: 送信する相手のプロセス番号 (destination)
- ◆ sendtag: メッセージ識別番号. 送られて来たデータを区別するための番号
- ◆ recvbuf: 受信するデータのための変数名 (先頭アドレス)
- ◆ recvcount: 受信するデータの数 (整数型)
- ◆ recvtype: 受信するデータの型
- ◆ source: 送信してくる相手のプロセス番号
- ◆ recvtag: メッセージ識別番号. 送られて来たデータを区別するための番号
- ◆ comm: コミュニケータ (例えば, MPI\_COMM\_WORLD)
- ◆ status: 受信の状態を格納する変数

## 演習11-2 : プログラムsr.c の書き換え

- プログラム sr.c のデータの交換部分を MPI\_Sendrecv関数で書き換えよ.

```
if( myrank == 0 ) {  
    MPI_Send( &a0, 1, MPI_DOUBLE, 1, 100, MPI_COMM_WORLD );  
    MPI_Recv( &a1, 1, MPI_DOUBLE, 1, 200, MPI_COMM_WORLD, &status );  
} else {  
    MPI_Recv( &a0, 1, MPI_DOUBLE, 0, 100, MPI_COMM_WORLD, &status );  
    MPI_Send( &a1, 1, MPI_DOUBLE, 0, 200, MPI_COMM_WORLD );  
};
```

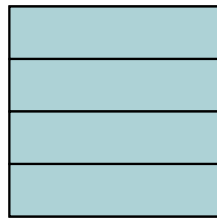


```
MPI_Sendrecv( . . . );    rank 0 から rank 1  
MPI_Sendrecv( . . . );    rank 1 から rank 0
```

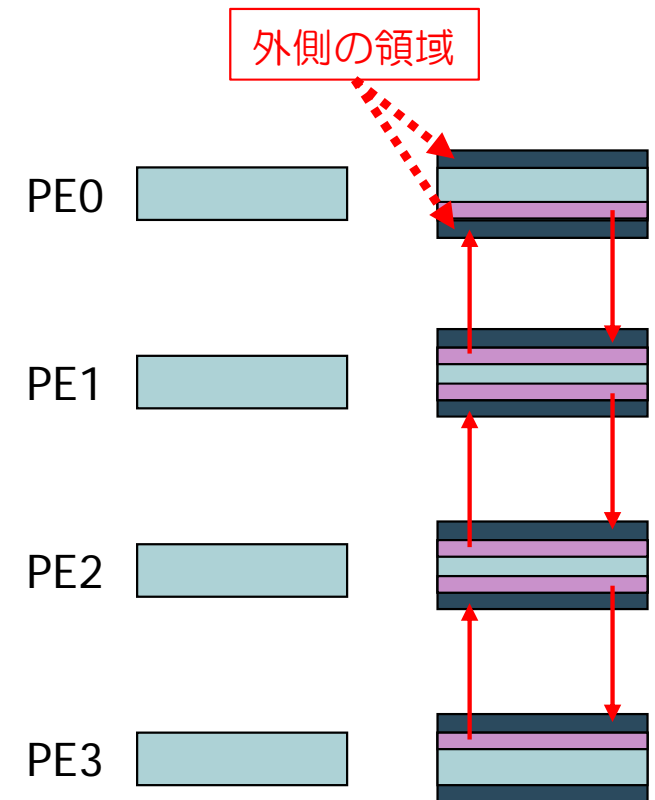
# 【発展】 MPI\_Sendrecvの行列への適用

- 2次元配列 ( $u[N+2][N+2]$ ) をブロック行分割する.

2次元配列  
(ブロック行分割)



- このとき、自分の上下の1行の要素を、隣接するプロセスの持つ領域の外側に受信用の領域を確保し、その領域に各プロセスが転送するプログラムを作る.



上下のプロセスから1行を受信  
(受信用の領域を確保しておく)

# MPI\_Sendrecvの発展（続き）

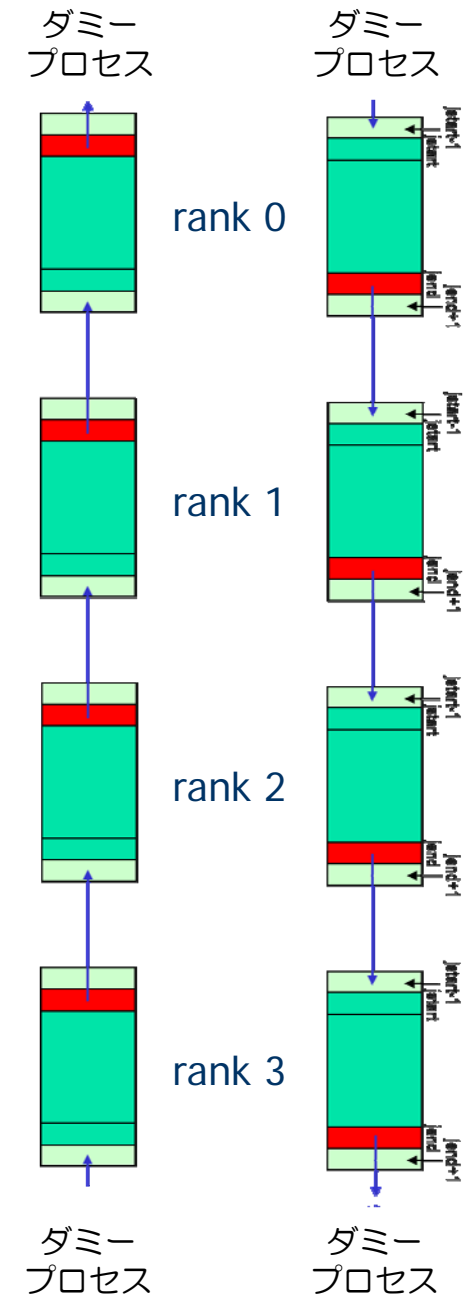
第1の sendrecv    第2の sendrecv

## ■ 自分の担当範囲を計算

- ◆ 変数myrankを用いて、担当範囲  $js \sim je$  行を計算
- ◆ 受信領域を考慮し、 $js-1$ ,  $je+1$  行の領域を扱う。
  - メモリ節約の観点では、自分の領域分のメモリがあれば良いが、C言語のポインタ、malloc関数を使ってやるひつようがあるので、本スクールではやらない。

## ■ MPI\_Sendrecv による送受信

- ◆ まず、上側に  $js$  行を送り、下側から送られてくるデータを  $(je+1)$  行で受信
- ◆ 次に、下側に  $je$  行を送り、上側から送られてくるデータを  $(js-1)$  行に受信
  - 最上下端のプロセスは、ダミープロセス (MPI\_PROC\_NULL) と送受信するようにする。
    - MPI\_Sendrecv の source, dest に使うことが出来る。ダミープロセスを指定すると、実際にはどこからにもデータを送らないし、どこからもデータを受け取らない。



# プログラム sr\_matrix.c (続く)

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>

#define N 20

int main( int argc, char **argv )
{
    double u[N+2][N+2];
    int i, j, is, ie;

    int nprocs, myrank, upper, lower, srtag;
    MPI_Status status;

    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nprocs );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &myrank );

    is = (N/nprocs)* myrank + 1;
    ie = (N/nprocs)*(myrank+1);

    upper = myrank-1;
    if( myrank == 0 ) upper = MPI_PROC_NULL;

    lower = myrank+1 ;
    if( myrank == nprocs-1 ) lower = MPI_PROC_NULL;
```

N = 20 とする

(N+2)次の行列として宣言する。後で分かる。

Recvで必要な配列変数の宣言

各プロセスの担当する行の範囲を計算

上側プロセスのプロセス番号を設定  
(存在しない場合は MPI\_PROC\_NULL とする)

下側プロセスのプロセス番号を設定



# プログラム sr\_matrix.c (続き)

```
for( i=is; i<=ie; i++ ) {
    for( j=0; j<N+2; j++ ) {
        u[i][j] = (myrank+1)*10.0 ;
    };
};

/* from the lower process to the upper one */
MPI_Sendrecv(      );

/* from the upper process to the lower one */
MPI_Sendrecv(      );

printf("Rank = %d %d %d\n", myrank, is, ie ) ;
for( i=is-1; i<=ie+1; i++ ) {
    printf("%6.2f", u[i][N/2] ) ;
};
printf("\n") ;

MPI_Finalize();
return 0;
}
```

/\* 下側のプロセスから上側へ \*/  
MPI\_Sendrecv による送受信

/\* 上側のプロセスから下側へ \*/  
MPI\_Sendrecv による送受信

N/2 の列のみプリントして確認している。

# 演習11-3 : プログラムの完成と実行

- `sr_matrix.c` は**未完成**である。
- `MPI_Sendrecv`の部分を完成させ、コンパイルして、2, 4 プロセスで実行し、データの送受信が正しくできていることを確かめよ。  
`$ cp /tmp/Summer/M-4/sr_matrix.c ./`
- 実行結果（出力順は、以下とは異なる）。

```
Rank= 0, is:ie=  1:  5
  0.00 10.00 10.00 10.00 10.00 10.00 10.00 20.00
Rank= 1, is:ie=  6: 10
10.00 20.00 20.00 20.00 20.00 20.00 30.00
Rank= 2, is:ie= 11: 15
20.00 30.00 30.00 30.00 30.00 30.00 40.00
Rank= 3, is:ie= 16: 20
30.00 40.00 40.00 40.00 40.00 40.00 0.00
```

上のプロセスのie行が、下のプロセスの(is-1) 行にコピー

下のプロセスのis行が、上のプロセスの(ie+1)行にコピー

されていることを確認する。

KOBE HPC サマースクール 2018（初級）

# 2次元定常熱伝導問題の MPIによる並列計算

# 2次元定常熱伝導問題

- 2次元正方形領域  $[0,1] \times [0,1]$  に一定の熱を加え続けた時の領域の温度がどうなるか？

$$-\Delta u = -\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = 40.0$$

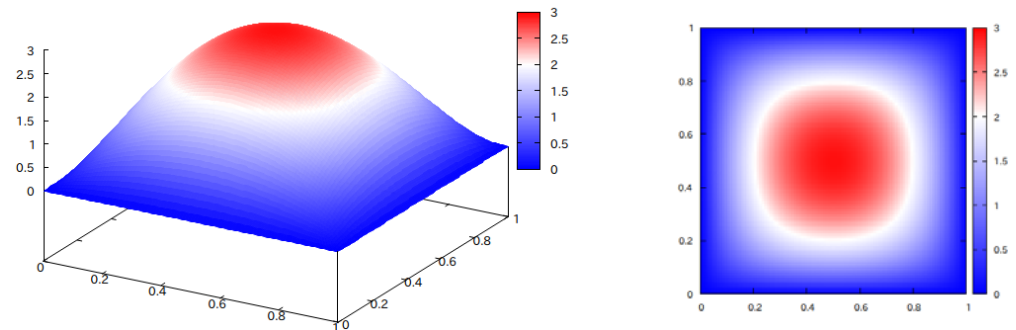
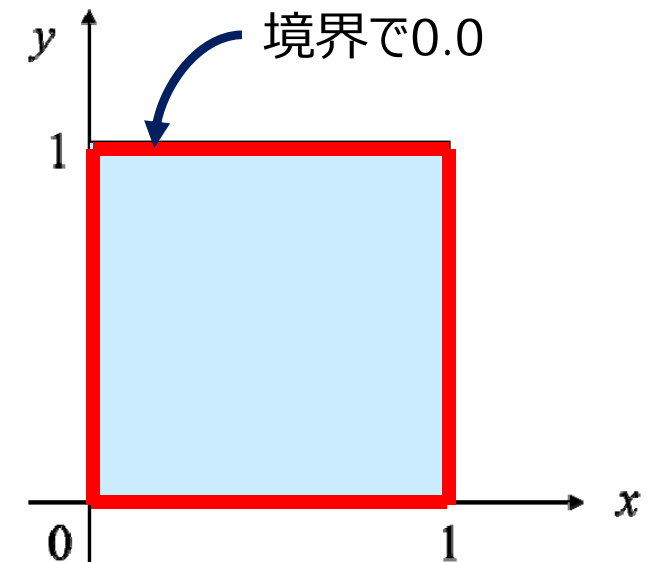
- 境界条件

$$u(0, y) = 0.0 \quad (0 \leq y \leq 1)$$

$$u(1, y) = 0.0 \quad (0 \leq y \leq 1)$$

$$u(x, 0) = 0.0 \quad (0 \leq x \leq 1)$$

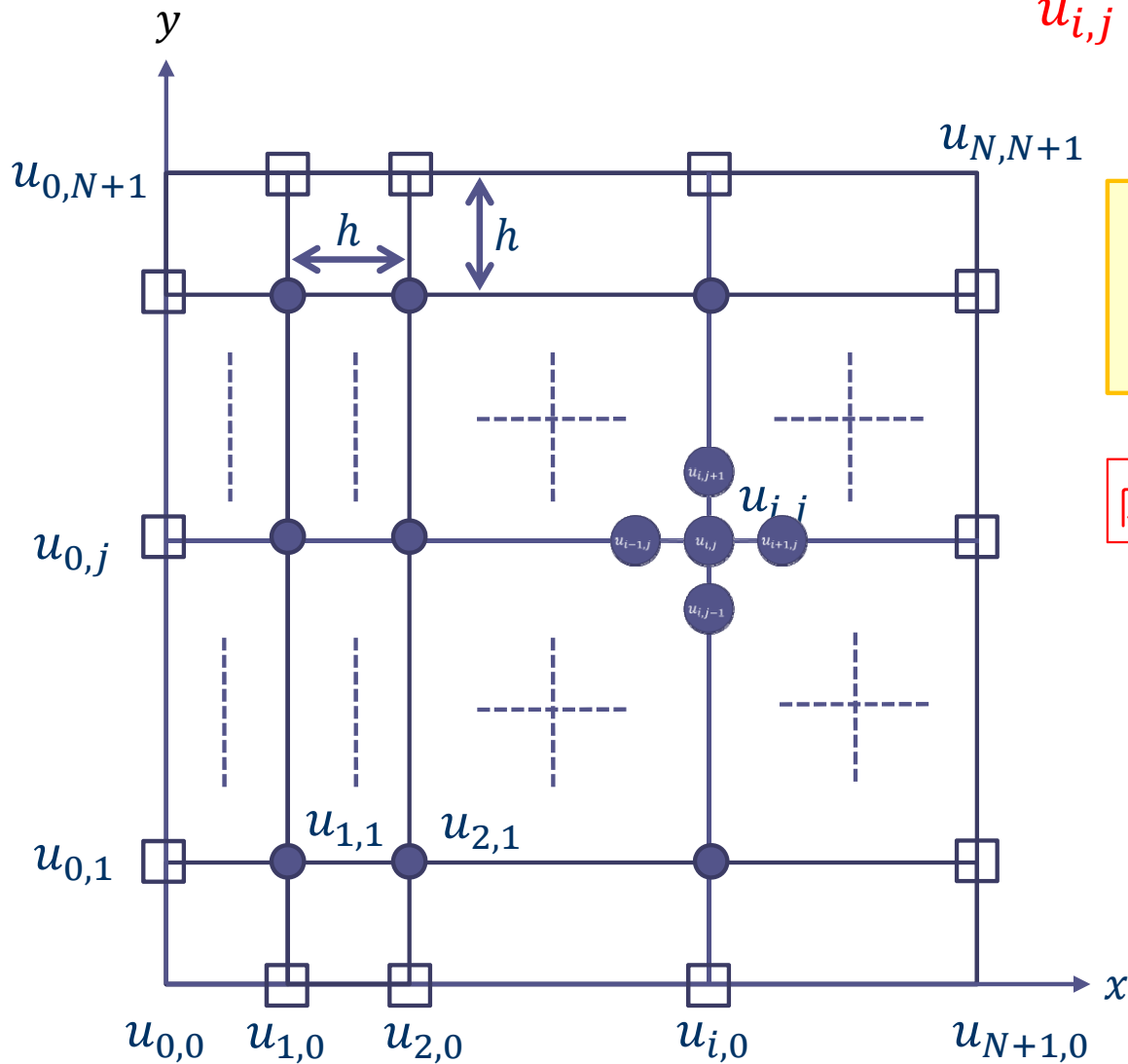
$$u(x, 1) = 0.0 \quad (0 \leq x \leq 1)$$



# 離散化格子と変数

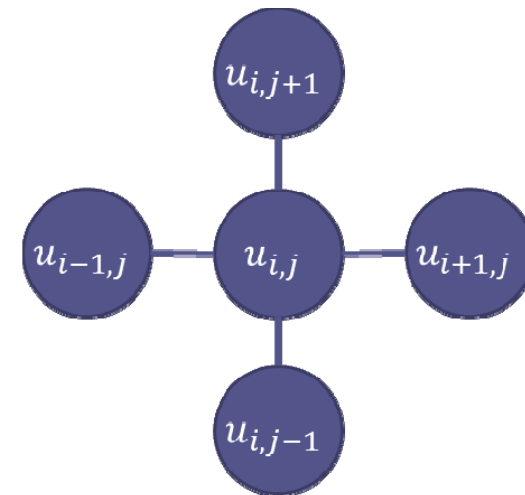
$x$ 方向,  $y$ 方向どちらも  $(N + 1)$  等分する.  $h = 1/(N + 1)$

$$u_{i,j} \triangleq u(ih, jh) \quad (i, j = 0, 1, 2, \dots, N + 1)$$



- 境界条件として既知の値
- 内部の格子点 (未知数)

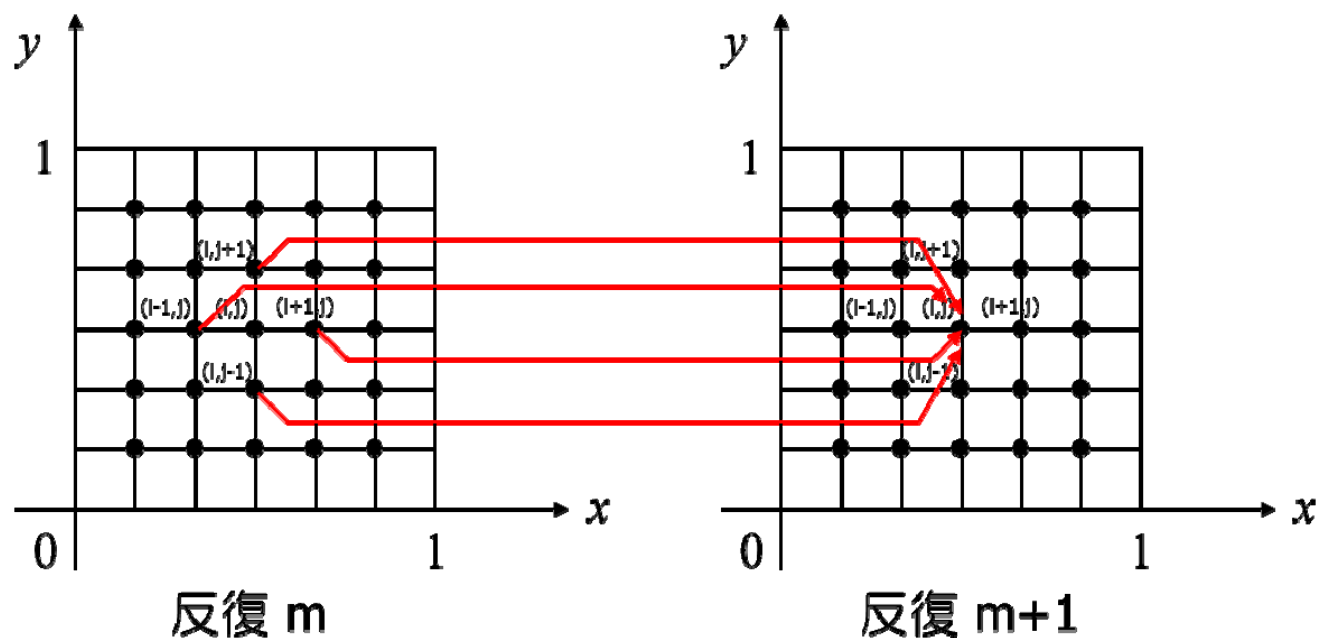
内部の格子点に関する関係式を作る.



# 熱伝導問題へのヤコビ法の適用

## ■ 反復ベクトル生成のアルゴリズム

```
for( i=1; i<=N; i++ ) {  
  for( j=1; j<=N; j++ ) {  
     $u_{i,j}^{(m+1)} = (u_{i-1,j}^{(m)} + u_{i+1,j}^{(m)} + u_{i,j-1}^{(m)} + u_{i,j+1}^{(m)}) * 0.25 + 10.0 * dx * dx;$   
  };  
};
```



## 演習11-4 : プログラム heat2d.c の実行

- 2次元定常熱伝導問題の逐次プログラム heat2d.c をコンパイルして実行せよ.

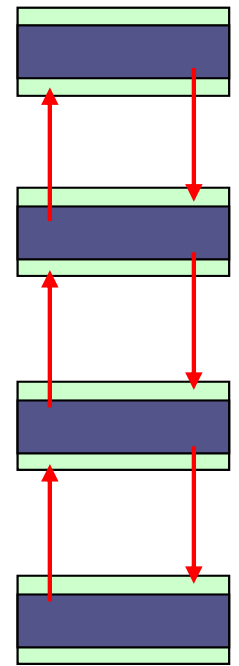
```
$ cp /tmp/Summer/M-4/heat2d.c ./  
$ icc -O3 heat2d.c  
$ ./a.out
```

- ◆ プログラムでは  $N = 80$  の時に, 反復ベクトルの差のノルム  $\|u_{i,j}^{m+1} - u_{i,j}^m\|_2$  がある閾値  $\epsilon = 1.0 \times 10^{-4}$  より小さくなったら反復を停止している.

# heat2d.c のMPIによる並列化

## ■ 並列化のヒント

- ◆ 2次元配列  $u$ ,  $u0$  をブロック行分割
- ◆  $u$  の計算をする前に,  $u[is:ie][j]$  を  $u0$  にコピーし,
  - 上のプロセスの  $u0$  の  $je$  行を下のプロセスの  $(js-1)$  行へ,
  - 下のプロセスの  $u0$  の  $js$  行を上のプロセスの  $(je+1)$  行へ, 送る.
- 並列化 `sr_matrix.c` と同様に, `mpi_sendrecv` を用いて送受信



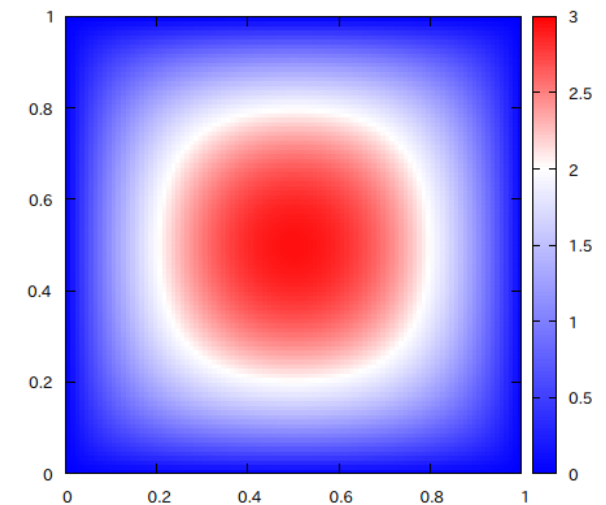
上下のプロセスから1行を受信  
(受信用の領域を確保しておく)

- ◆  $u$  の  $js \sim je$  行の計算を行う.
- ◆ 反復ベクトルの差のノルムの部分和を計算し, `MPI_Allgather` で総和を取り, 収束の判定を行うようにする.
  - ローカルで残差の部分和を計算し, 各プロセスでノルムを計算する.



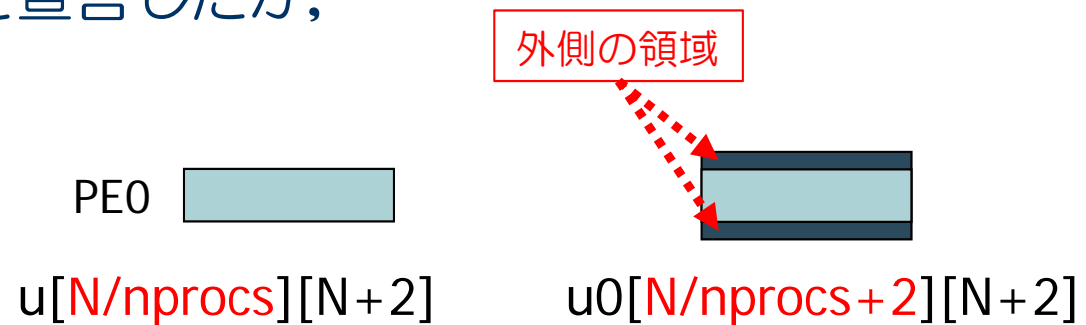
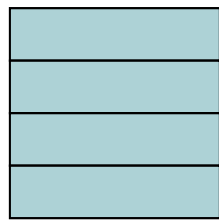
# 演習11-5 heat2d.cの並列化

- heat2d.cをMPIを用いて並列化せよ.
- $N=128$ とし, プロセス数1, 2, 4, 8 として, 反復開始から終了までの計算時間を計測し, 速度向上率を求めよ. また, それをグラフにせよ.
- 計算結果を gnuplotで図示せよ.
  - ◆ 計算結果の出力は, プロセス0にデータを集め, ファイルに出力する.



# 上級者になるために. . .

- 大規模問題を解く場合には、1プロセスのメモリ使用容量を少なくする必要が出てくる。
- 今回のプログラムでは、どのプロセスも  $u[N+2, N+2]$ ,  $u0[N+2, N+2]$  として、計算全領域の変数を宣言したが、



各プロセスは、これだけの大きさをもてば良いはず。

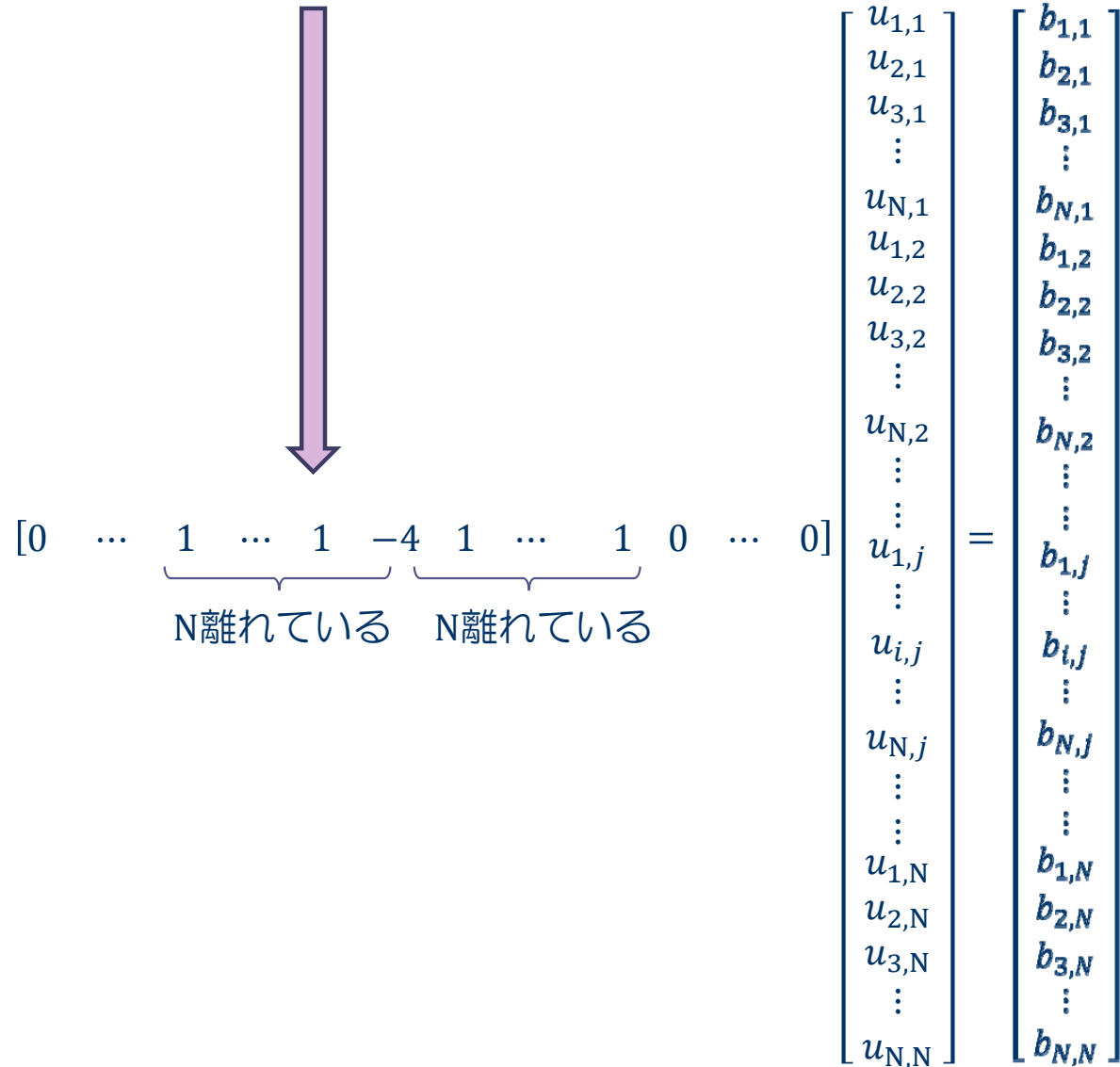
- 実行前から並列数 (nprocs) が固定されていれば、上記のように、プログラムの先頭で小さい領域を宣言することも出来るが、汎用のプログラムとしては、nprocsを実行開始時に決めたい。
- 配列を動的に確保する必要がある (malloc関数) .
  - ◆ サンプルプログラム /tmp/Summer/M-4/alloc\_mpi\_heat2d.c

# 補足：2次元定常熱伝導問題の離散化

$u_{i,j}$  を辞書式順序で並べたベクトルを  $\mathbf{u}$  とすると、点  $(i,j)$  に関する離散式は

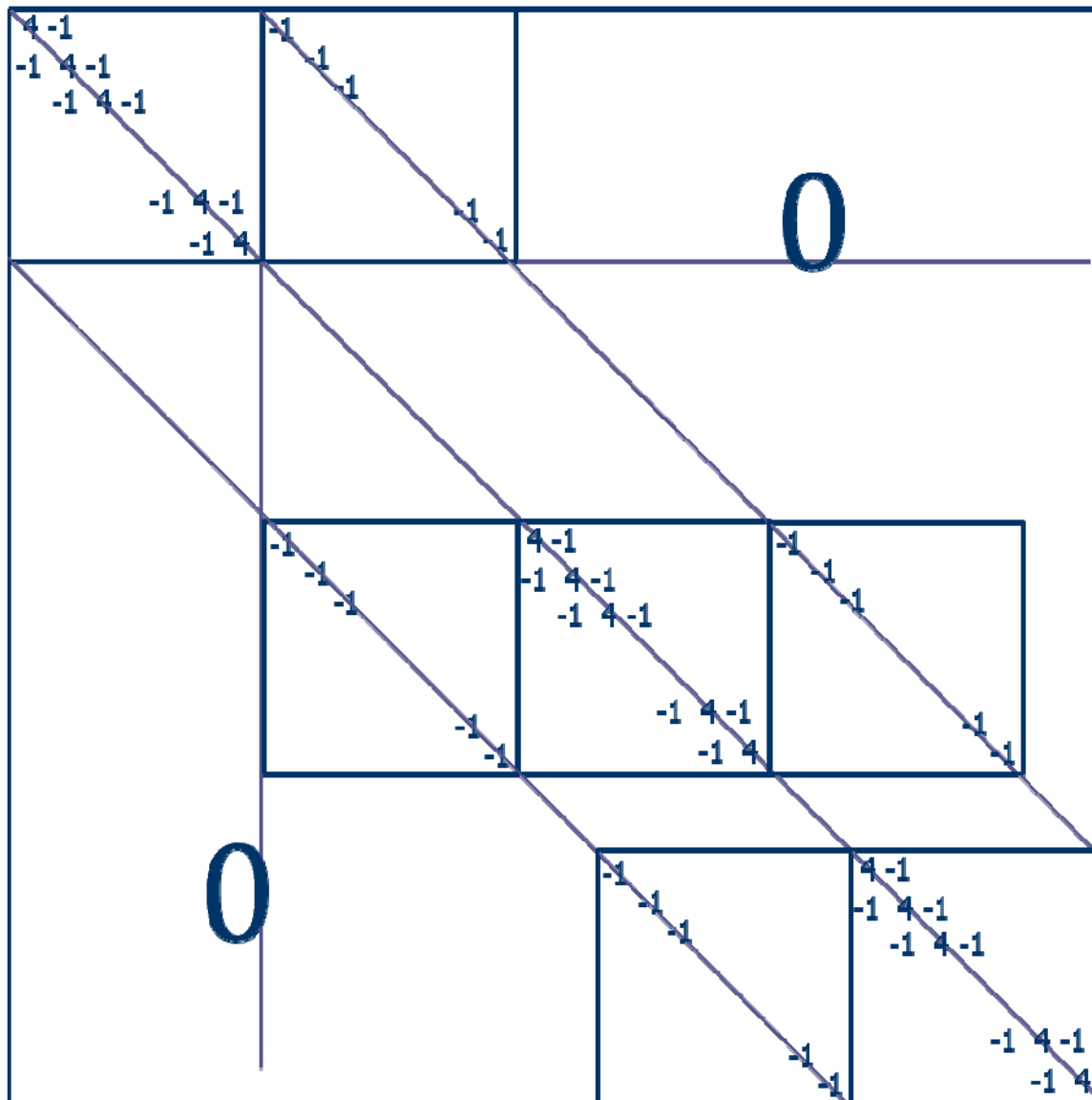
$$u_{i,j-1} + u_{i-1,j} - 4u_{i,j} + u_{i+1,j} + u_{i,j+1} = -10 h^2 \quad (i, j = 1, 2, \dots, N)$$

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{2,1} \\ u_{3,1} \\ \vdots \\ u_{N,1} \\ u_{1,2} \\ u_{2,2} \\ u_{3,2} \\ \vdots \\ u_{N,2} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,j} \\ \vdots \\ u_{i,j} \\ \vdots \\ u_{N,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,N} \\ u_{2,N} \\ u_{3,N} \\ \vdots \\ u_{N,N} \end{bmatrix}$$



$$[0 \quad \dots \quad \underbrace{1 \quad \dots \quad 1}_{N\text{離れている}} \quad -4 \quad \underbrace{1 \quad \dots \quad 1}_{N\text{離れている}} \quad 0 \quad \dots \quad 0] \begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{2,1} \\ u_{3,1} \\ \vdots \\ u_{N,1} \\ u_{1,2} \\ u_{2,2} \\ u_{3,2} \\ \vdots \\ u_{N,2} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,j} \\ \vdots \\ u_{i,j} \\ \vdots \\ u_{N,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,N} \\ u_{2,N} \\ u_{3,N} \\ \vdots \\ u_{N,N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{1,1} \\ b_{2,1} \\ b_{3,1} \\ \vdots \\ b_{N,1} \\ b_{1,2} \\ b_{2,2} \\ b_{3,2} \\ \vdots \\ b_{N,2} \\ \vdots \\ \vdots \\ b_{1,j} \\ \vdots \\ b_{i,j} \\ \vdots \\ b_{N,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ b_{1,N} \\ b_{2,N} \\ b_{3,N} \\ \vdots \\ b_{N,N} \end{bmatrix}$$

# 行列を用いた表現



$$\begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{2,1} \\ u_{3,1} \\ \vdots \\ u_{N,1} \\ u_{1,2} \\ u_{2,2} \\ u_{3,2} \\ \vdots \\ u_{N,2} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,j} \\ \vdots \\ u_{l,j} \\ \vdots \\ u_{N,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{1,N} \\ u_{2,N} \\ u_{3,N} \\ \vdots \\ u_{N,N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{1,1} \\ b_{2,1} \\ b_{3,1} \\ \vdots \\ b_{N,1} \\ b_{1,2} \\ b_{2,2} \\ b_{3,2} \\ \vdots \\ b_{N,2} \\ \vdots \\ \vdots \\ b_{1,j} \\ \vdots \\ b_{l,j} \\ \vdots \\ b_{N,j} \\ \vdots \\ \vdots \\ b_{1,N} \\ b_{2,N} \\ b_{3,N} \\ \vdots \\ b_{N,N} \end{bmatrix}$$

# 連立一次方程式の反復解法

## ■ 反復解法

- ◆  $x^{(0)}$ を真の解 $x^*$ の近似値とし、反復ベクトルの系列  $x^{(0)} \rightarrow x^{(1)} \rightarrow x^{(2)} \rightarrow \dots \rightarrow x^{(m)}$ により、真の解に近づける方法
- ◆ 反復ベクトルの系列の作り方によりいろいろな解法がある。

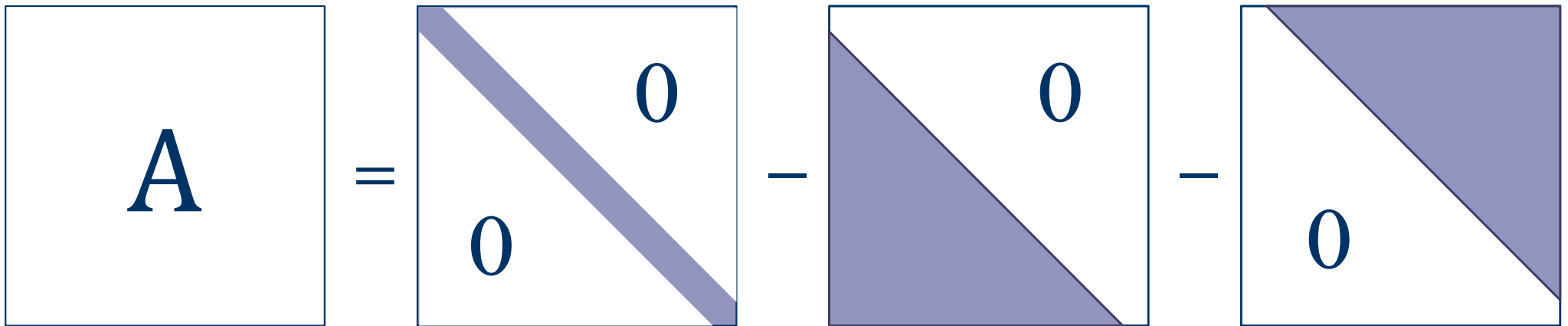
### ▶ 定常反復法

- ヤコビ法 (Jacobi法)
- ガウス・ザイデル法 (Gauss-Seidel法)
- 逐次過大緩和法 (Successive Over-Relaxation : SOR法)
- 交互方向法 (Alternating-Direction Implicit Iterative Method: ADI法) など

### ▶ 非定常反復法

- 共役勾配法 (Conjugate Gradient Method, CG法)
- 双共役勾配法 (Bi-CG法)
- 一般化最小残差法 (GMRES法) など

# 行列分離


$$A = D - E - F$$

行列分離：  $A = D - E - F$

$D = \text{diag}(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$ ：対角行列

E：狭義下三角行列

F：狭義上三角行列

$$Ax = b \quad \Rightarrow \quad (D - E - F)x = b$$

# ヤコビ法 (その1)

$$(D - E - F)x = b \quad \Rightarrow \quad Dx = (E + F)x + b$$

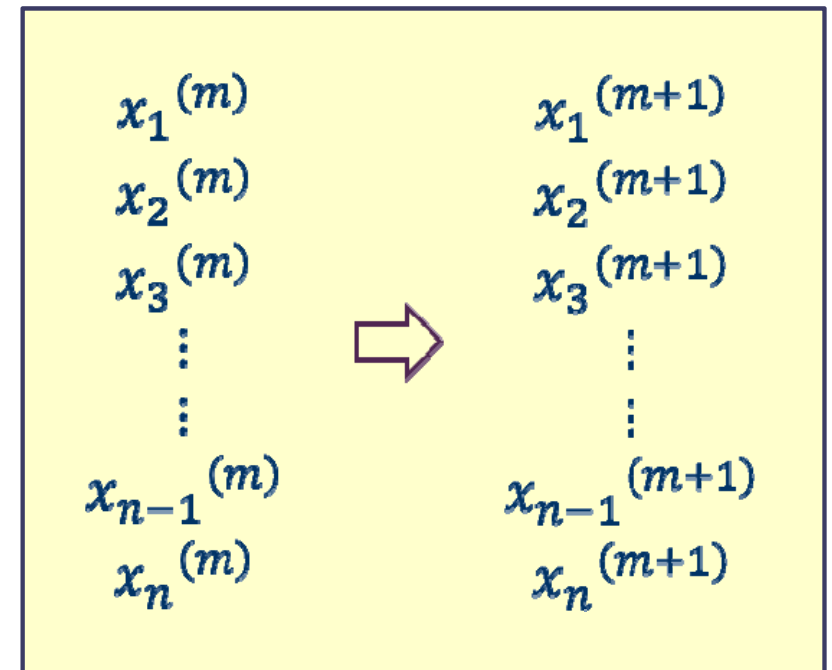
$$x^{(m+1)} = D^{-1}(E + F)x^{(m)} + D^{-1}b \quad (m \geq 0)$$

ヤコビ行列

で、反復ベクトル系列を生成する。

$$x_i^{(m+1)} = \left( - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij} x_j^{(m)} + b_i \right) / a_{ii}$$

$(1 \leq i \leq n, m \geq 0)$





# 参考：Fortran版

# 双方向通信：mpi\_sendrecv関数

```
mpi_sendrecv( sendbuff, sendcount, sendtype, dest, sendtag,  
recvbuff, recvcount, recvtype, source, recvtag,  
comm, status, ierr )
```

- ◆ sendbuff: 送信するデータのための変数名 (先頭アドレス)
- ◆ sendcount: 送信するデータの数 (整数型)
- ◆ sendtype: 送信するデータの型 (MPI\_REAL, MPI\_INTEGERなど)
- ◆ dest: 送信する相手プロセスのランク番号
- ◆ sendtag : メッセージ識別番号. 送くるデータを区別するための番号
- ◆ recvbuff: 受信するデータのための変数名 (先頭アドレス)
- ◆ recvcount: 受信するデータの数 (整数型)
- ◆ recvtype: 受信するデータの型 (MPI\_REAL, MPI\_INTEGERなど)
- ◆ source: 送信してくる相手プロセスのランク番号
- ◆ recvtag: メッセージ識別番号. 送られて来たデータを区別するための番号
- ◆ comm: コミュニケータ (例えば, MPI\_COMM\_WORLD)
- ◆ status: 受信の状態を格納するサイズMPI\_STATUS\_SIZEの配列 (整数型)
- ◆ ierr: 戻りコード (整数型)